

Jeu du monde

Le Jeu du monde a été développé à la fin des années 1920 par la pédiatre d'origine britannique Margaret Lowenfeld. La spécificité de cette technique novatrice réside dans sa capacité à s'incorporer à une multitude d'approches thérapeutiques différentes.

Le dispositif du Jeu du monde comprend un bac contenant du sable et toute une collection de figurines et objets en tout genre. Lors d'une séance de Jeu du monde, l'expression libre est favorisée en utilisant des figurines et du sable. Les « images » qui émergent créent alors des passerelles entre l'inconscient et le conscient. Ces reflets du monde intérieur du client favorisent la compréhension de ses problématiques latentes, grâce au soutien et à l'accompagnement du thérapeute.

Le Jeu du monde peut être utilisé dans d'autres contextes que celui de la thérapie individuelle. Il s'avère très efficace avec les groupes, couples, fratries et familles. On peut également l'utiliser dans le cadre de la médiation, de la pédagogie ou du développement personnel.

L'approche thérapeutique du Jeu du monde se révèle ainsi plurielle, dynamique et au fort potentiel expressif. Elle complète naturellement tout type d'accompagnement thérapeutique, s'adapte à la pratique en cabinet ou en institution et s'adresse aussi bien aux enfants et adolescents qu'aux adultes.

Objectifs

- EXPÉRIMENTER le processus d'élaboration d'un jeu.
- CONNAÎTRE les fondamentaux théoriques et pratiques du Jeu du monde
- ACQUÉRIR les connaissances essentielles à l'analyse d'un jeu.
- UTILISER le Jeu du monde dans sa pratique professionnelle.

PRÉ-REQUIS

Certificat de formation en Relation d'aide ou Hypnose ou Art-thérapeute ou Sophrologie.

PUBLIC

Voir p16

FORMATEUR

Matthieu Mares

39 stagiaires formés en 5 ans



Programme

Capsules e-learning au cours de la formation (p13)

JOUR 1

- Origines, évolutions et perspectives du Jeu de monde
- Présentation du dispositif : bacs, sables et collections d'objets
- Expériences pratiques immersives

JOUR 2

- Fondamentaux théoriques : l'héritage de Margaret Lowenfeld
- Études de cas clinique : d'un vécu d'objet à celui de sujet
- Expériences pratiques immersives

JOUR 3

- Jeux et enjeux de l'accompagnement par le Jeu du monde
- Expériences pratiques immersives
- Intégration des connaissances
- Evaluation de fin de formation

Classe virtuelle en fin de parcours (p14)

TARIFS

Préférentiel :

705 euros

Référentiel :

880 euros

DATES - 1 SESSION

6-8 février 2026

Une ATTESTATION DE FORMATION vous sera délivrée sur présentation d'un livret comportant 2 études de cas.